

PIXELS

MATHIEU COLEY

DENIS HERVOUET

LES RÈGLES EN
QUELQUES MINUTES



UN PHÉNOMÈNE MYSTÉRIeux S'EN PREND À VOS PHOTOS :
LEURS COULEURS ONT ÉTÉ PRÉLEVÉES PUIS TRIÉES, FORMANT D'ÉTRANGES MOSAÏQUES !
PAS DE TEMPS À PERDRE : VOUS ALLEZ DEVOIR COMMUNIQUER EFFICACEMENT
AFIN DE RENDRE À VOS PHOTOS LEUR SPLENDEUR D'ORIGINE.

LE MYSTÉRIeux PHÉNOMÈNE EN IMAGES



PHOTO EN COULEURS



PHOTO EN COULEURS
TRANSFORMÉE EN PIXELS

MATÉRIEL

POUR L'ÉQUIPE PHOTOS



80 PHOTOS EN NOIR ET BLANC

POUR L'ÉQUIPE MOSAÏQUES



80 MOSAÏQUES DE COULEURS



1 SABLIER



8 SUPPORTS



1 ENVELOPPE

à oublier pour
le moment...

PIXELS est un jeu 100% coopératif et simultané, à communication libre !

Les joueurs se répartissent en **2 équipes** : **l'équipe Photos** décrit 8 photos en noir et blanc l'une après l'autre, tandis que **l'équipe Mosaïques** tente de déterminer la mosaïque de couleurs correspondant à chacune d'elles.

Combien d'associations gagnantes parviendrez-vous à réaliser ?

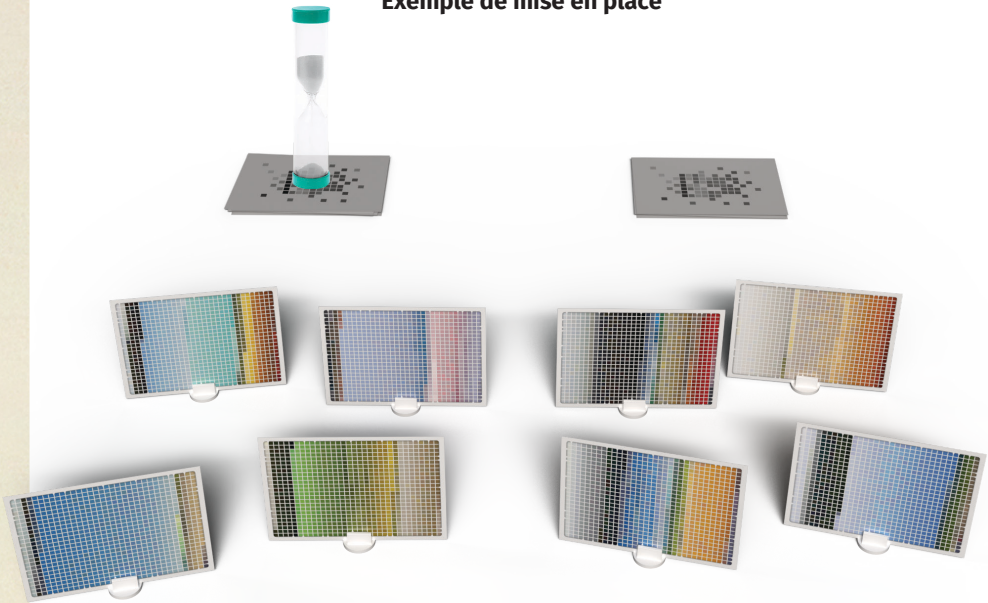
MISE EN PLACE

Les joueurs se répartissent en 2 équipes, chacune d'un côté de la table :

	L'ÉQUIPE PHOTOS	L'ÉQUIPE MOSAÏQUES
PARTIES DE 2 À 4 JOUEURS 	1 JOUEUR	TOUS LES AUTRES JOUEURS !
PARTIES DE 5 À 8 JOUEURS 	2 JOUEURS	

- 1 L'équipe Photos** prend 8 photos en noir et blanc sans les montrer à l'équipe Mosaïques, ni les regarder (hormis leurs numéros). Les autres photos sont rangées dans la boîte. L'équipe Photos indique à l'équipe Mosaïques les numéros de ces 8 photos.
- 2 L'équipe Mosaïques** prend les 8 mosaïques dont les numéros correspondent à ces photos, sans les montrer à l'équipe Photos. Les autres mosaïques sont rangées dans la boîte.
- 3 L'équipe Photos** mélange ses 8 photos, puis les pose face cachée devant elle, en 2 pioches de 4 photos chacune. Elle place le sablier sur l'une de ces pioches : ce sera la 2^e pioche.
- 4 L'équipe Mosaïques** place face à elle chacune des 8 mosaïques sur un support, bien visibles de toute son équipe. Les supports cachent ainsi les numéros de chaque mosaïque.

Exemple de mise en place



LES CONSEILS DE PIXEL !

Pour votre **1^{re} partie**, je vous recommande d'utiliser les photos numérotées de **1-1 à 1-8**. Pour votre **2^e partie**, celles numérotées de **2-1 à 2-8**, etc.

De plus en plus difficile, chaque set de photos est « équilibré », afin d'éviter des mosaïques trop semblables. Ainsi, vous découvrirez des photos exclusives durant vos 10 premières parties.

Par la suite, vous pourrez prendre **8 photos au hasard**, pour une prise de risques maximale !



**PRÊTS À RESTAURER VOS PLUS BEAUX SOUVENIRS ?
C'EST PARTI !**

• ■ ■ DÉROULEMENT DE LA PARTIE ■ ■ ■

UNE PARTIE DE PIXELS COMPREND 6 MANCHES :

- **Durant les 4 premières manches, l'équipe Photos** décrit 1 seule photo le temps d'un sablier.
- **Durant les 2 dernières manches, l'équipe Photos** décrit 2 photos le temps d'un sablier.

LES CONSEILS DE PIXEL !

Pour une partie plus décontractée, vous pouvez décider de vous passer de sablier. Dans ce cas, inutile de faire 2 pioches de photos : vous jouerez 8 manches, avec une seule photo à faire deviner lors de chacune d'entre elles.



LORS DE CHAQUE MANCHE, TOUT LE MONDE JOUE EN MÊME TEMPS.

Durant les 4 premières manches, l'équipe Photos retourne le sablier, prend 1 photo de la 1^{re} pioche et la décrit librement à **l'équipe Mosaïques**.



Durant les 2 dernières manches, l'équipe Photos fait de même, en prenant 2 photos de la 2^e pioche : elle peut décrire les 2 en parallèle tant que **l'équipe Mosaïques** n'en a associé aucune.

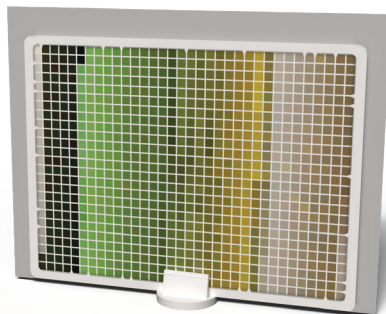


Le temps du sablier, **l'équipe Mosaïques** tente d'identifier la carte mosaïque qui correspond à la description de **l'équipe Photos**.

Ses membres peuvent parler librement entre eux, ainsi qu'avec **l'équipe Photos**. Lorsqu'ils pensent avoir trouvé, ils indiquent à **l'équipe Photos** la mosaïque derrière laquelle placer la photo, dos à dos sur le même support.

Une fois une photo associée à une mosaïque, elle ne peut plus être déplacée.

En revanche, **l'équipe Mosaïques** peut associer une nouvelle photo à une mosaïque qui en dispose déjà (ex : elle pense s'être trompée, ou bien la nouvelle photo lui semble mieux correspondre). Dans ce cas, certaines mosaïques auront plusieurs photos associées sur leur support, tandis que d'autres n'en auront aucune.



LES 2 ÉQUIPES PEUVENT ÉCHANGER LIBREMENT... ET ONT INTÉRÊT À LE FAIRE AFIN DE S'AIDER L'UNE L'AUTRE !



SEULES RESTRICTIONS :

- **Durant la partie**, aucune équipe ne peut montrer ses photos / mosaïques à l'autre équipe.
- **L'équipe Photos n'a pas le droit d'évoquer le numéro des photos.** De toute façon, pas de regret : l'équipe Mosaïques ne voit pas ses propres numéros...
- **L'équipe Mosaïques ne peut plus discuter avec l'équipe Photos une fois le sablier écoulé.** Elle doit vite choisir derrière quelle mosaïque placer la photo.

FIN DE PARTIE

UNE FOIS LES 8 PHOTOS ASSOCIÉES À DES MOSAÏQUES, LA PARTIE S'ACHÈVE.

Les joueurs prennent une association mosaïque / photo(s) et la révèle.

Si le numéro de la mosaïque correspond à celui d'une photo, bravo : vous marquez 1 point. Répétez l'opération pour l'ensemble des mosaïques associées à au moins une photo et déterminez votre score, pour un maximum impressionnant de 8 points !

Association unique réussie : **1 pt**



Association unique ratée : **0 pt**



Association double mi-réussie (mi-ratée) : **1 pt**



LES CONSEILS DE PIXEL !

Pour le plaisir, vous pouvez regarder la photo en couleurs dans l'enveloppe « oubliée ». Je vous conseille de NE PAS consulter les autres photos : vous les découvrirez une prochaine fois !



Un jeu de Mathieu Coley et mis en images par Denis Hervouet

©POTAM games, 8 rue des glaïeuls, 17 000 La Rochelle

@potamgames potamgames@gmail.com

2027 © Tous droits réservés.

Reproduction interdite.

ÉDITÉ PAR



DISTRIBUÉ PAR



MAIS AU FAIT, C'EST QUOI CES PHOTOS ?

0-1 Kayak, Hawaï

0-3 Statue de la liberté, New York, États-Unis

0-4 Caméléon pas si caché

1-1 Bus scolaire, États-Unis

1-2 Tour Eiffel, Paris, France

1-3 Fillettes gâtées à Noël

1-4 Majestueux toucan

1-5 Makis & Sushis

1-6 Quartier Pudong, Shanghai, Chine

1-7 Pyramide de Khéphren, Gizeh, Égypte

1-8 Château de Neuschwanstein, Allemagne

2-1 Vieux port, Dubrovnik, Croatie

2-2 Salle d'opération

2-3 Ecureuil roux

2-4 Cuisine en famille

2-5 Banquise, Groënland

2-6 Tracteur & Pressage de fourrage

2-7 Nouvel An lunaire, Manille, Philippines

2-8 Taj Mahal, Agra, Inde

3-1 Stade Maracanã, Rio de Janeiro, Brésil

3-2 Baïgnade vivifiante

3-3 Contraste urbain, Singapour

3-4 Match de cricket, Inde

3-5 Phare de Beachy Head, Royaume-Uni

3-6 Hamburger

3-7 Festival de cerfs-volants

3-8 Sprint d'escargot

4-1 Magasin de tapis, Cappadoce, Turquie

4-2 Sieste de POTAMs entourés d'amis

4-3 Vaporetto & Grand Canal, Venise, Italie

4-4 Marché Yuyuan, Shanghai, Chine

4-5 Salle de classe & Géométrie

4-6 Dames aux alpagas, Pérou

4-7 Piscine party !

4-8 Plage du Centenaire, Nice, France

5-1 Paon en automne

5-2 La Joconde, Le Louvre, France

5-3 Carnaval, Colombie

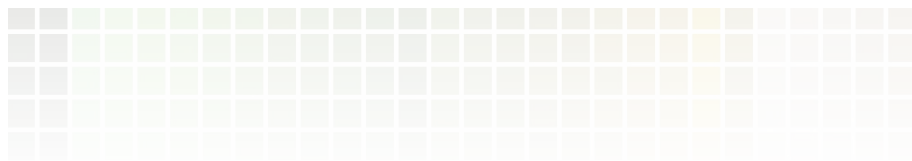
5-4 Poker & Main chanceuse

5-5 Pompiers en intervention

5-6 Skieur en pleine action

5-7 Big Ben, Londres, Royaume-Uni

5-8 Jeunes mariés



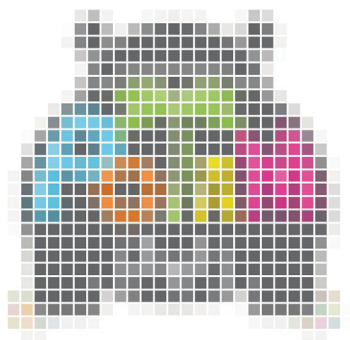
- 6-1 Anneaux Olympiques**
- 6-2 Repiquage de riz**
- 6-3 Fleuriste & Fontaine**
- 6-4 Pêche miraculeuse à Halloween**
- 6-5 Excursion en canoës**
- 6-6 Village entre ombre et lumière,**
Modalen, Norvège
- 6-7 Ah le petit vin blanc ! (et rouge)**
- 6-8 Récif corallien, Mer Rouge, Arabie**
Saoudite

- 7-1 Parapente, Annecy, France**
- 7-2 Château & Sakuras, Osaka, Japon**
- 7-3 Calanque d'En-Vau, France**
- 7-4 Basketteurs au grand air**
- 7-5 Primeur haut en couleurs, La Paz,**
Bolivie
- 7-6 Leçon de yoga**
- 7-7 Course hippique, Ontario, Canada**
- 7-8 Machu Picchu, Pérou**

- 8-1 Parc Güell, Barcelone, Espagne**
- 8-2 Elevage en haute altitude, Himalaya**
- 8-3 Sainte-Chapelle, Île de la Cité, France**
- 8-4 Surfeur à l'affût**
- 8-5 Bibliothèque garnie**
- 8-6 Cours de soft tennis**
- 8-7 Carrousel & Grande roue**
- 8-8 Gamelan, Indonésie**

- 9-1 Île de Santorin, Grèce**
- 9-2 Bowling entre amis**
- 9-3 Plage de Ponta Negra, Natal, Brésil**
- 9-4 Berge bariolée, Copenhague,**
Danemark
- 9-5 Gare à la chute, Niagara Falls, Canada**
- 9-6 3, 2, 1... décollage !**
- 9-7 Feu d'artifice**
- 9-8 Rodéo périlleux**

- 10-1 Partie de billard**
- 10-2 Procession, Sri Lanka**
- 10-3 Randonnée volcanique, Islande**
- 10-4 Marché, Abidjan, Côte d'Ivoire**
- 10-5 Petite Venise, Colmar, France**
- 10-6 Banc de carpes Koi**
- 10-7 Chariot élévateur**
- 10-8 Cascade sylvestre, Aomori, Japon**



REMERCIEMENTS DE L'AUTEUR

Merci beaucoup à mon ami Philippe, à ma Gabi, à mes amis Strasbourgeois et aux membres de ma famille pour m'avoir soutenu et permis d'améliorer le jeu !
Et un énorme merci à POTAM Games pour avoir rendu le rêve réalité !

Toutes ces photos sont libres de droit et utilisées conformément à leurs licences respectives.
Elles sont principalement issues des sites Pexels, Pixabay et Unsplash.